

FILLIT

人数：2～4人 対年齢：8歳～ プレイ時間目安：15分
Manual Version：1.0

ゲーム概要

自分のコマが進んだルート上に自分の色のチップを置いていき、全てのチップを使い切ったプレイヤーが勝利となります。
自分のサークルまでコマを進められますが、止まりたいところに止まれるようでは止まれない、そんなもどかしさが楽しい前作FILLITとも一味違ったアブストラクトゲームです。

内容物

コンポーネント	数量
ゲームボード	1枚
コマ（木製ボーン）	4色各1個
エリアチップ（紙製チップ）	4色各25枚
サークルチップ（紙製チップ）	4色各20枚
障害物（ガラス製小石）	6個
ユーザーマニュアル（本書）	1枚

終了条件と勝敗

- 終了条件①：誰かのエリアチップがなくなった時
勝者：エリアチップを使い切ったプレイヤー（またはチーム）
- 終了条件②：誰かがコマアクションが行えなかった時
敗者：コマアクションが行えなかったプレイヤー（またはチーム）

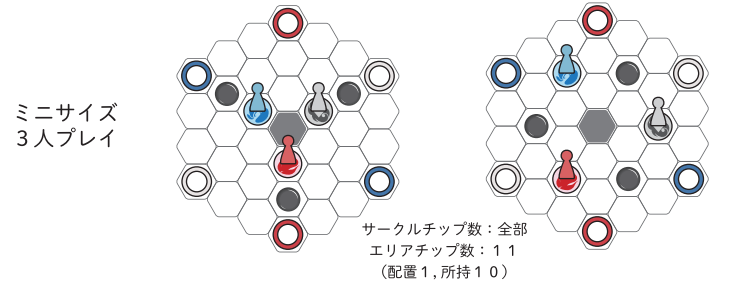
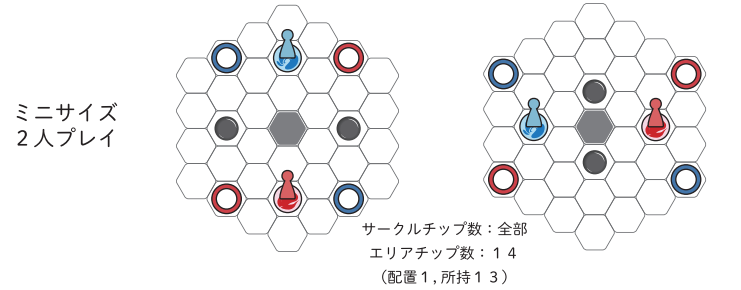
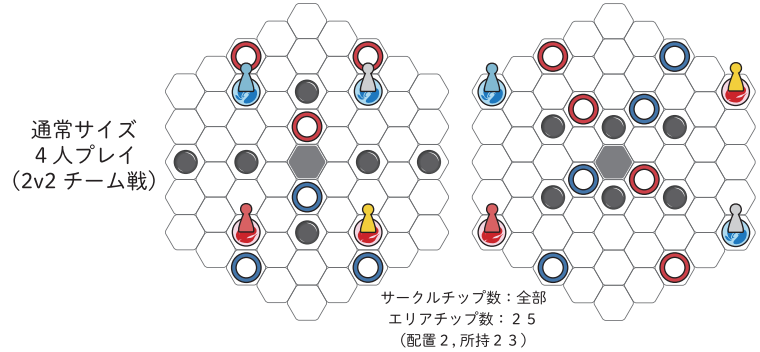
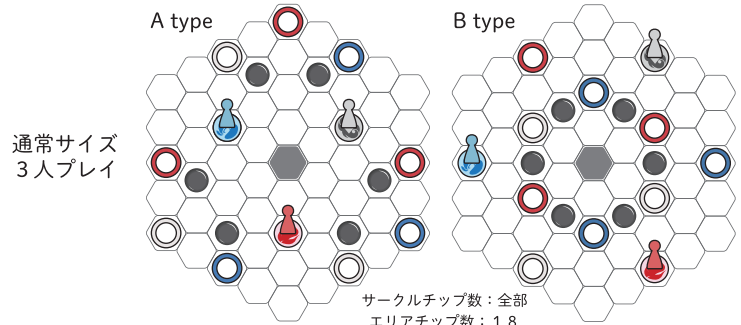
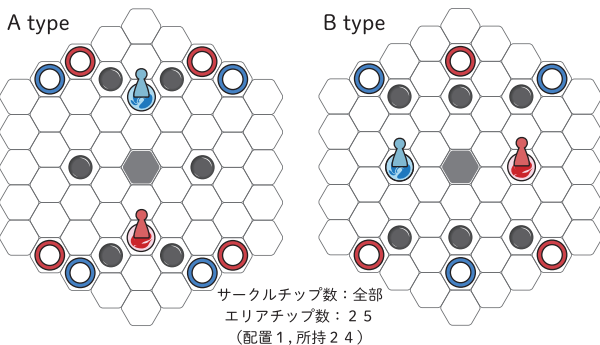
図で使われる絵の説明



準備

- 各プレイヤーの色を決定します
- 各プレイヤーは自分の色のサークルチップ全てとコマを1つ、エリアチップを規定枚数手元に用意します
 - 通常サイズで2人プレイの場合、25枚
 - 通常サイズで3人プレイの場合、18枚
 - 通常サイズで4人プレイの場合、チームで25枚
 - 赤と黄のチームが赤のエリアチップを使用
 - 青と白のチームが青のエリアチップを使用
 - ミニサイズで2人プレイの場合、14枚
 - ミニサイズで3人プレイの場合、11枚
- 図のようにコマとエリアチップ、サークルチップ、障害物を配置します
 - A type, B type のいずれか好きな配置を選択して利用します
- じゃんけんなど適当な方法でスタートプレイヤーを決めます

通常サイズ
2人プレイ



プレイ手順

- スタートプレイヤーから時計回りの順に手番をプレイします
 - ※4人プレイの場合は赤→青→黄→白→…の順にプレイします
- 終了条件を満たすまで繰り返します

手番

以下のアクションを必ず1回ずつ順不同で行います

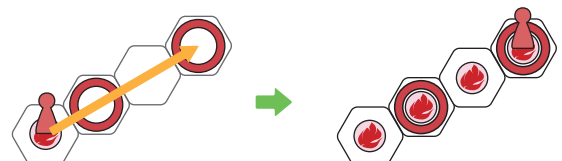
- コマアクション
- サークルアクション

※ただし、2人プレイの1人目、3人もしくは4人プレイの1～2人目の1手目はサークルアクションしか実行できません。

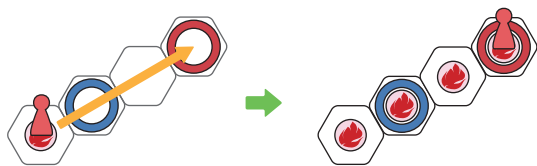
コマアクション

自分のコマから直線上にあるいずれかの自分の色のサークルチップまでコマを移動させます

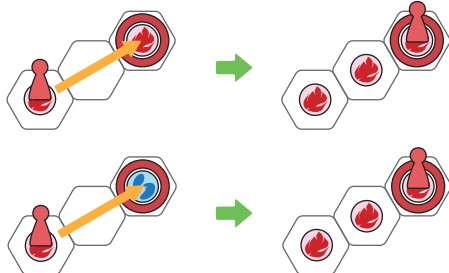
- 移動ルート上のマス及びサークルの上に自分の色のエリアチップを置きます



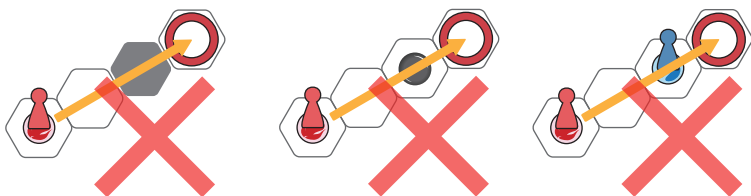
・他プレイヤーの色のサークルチップ上にもエリアチップを置きます



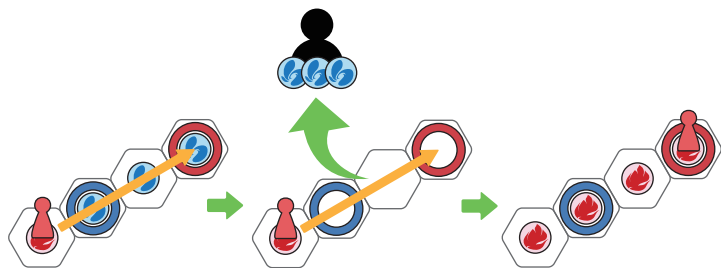
・エリアチップが置かれているサークルへも移動できます



・中央のマスではない箇所と障害物、相手のコマを越えて移動することはできません



・他プレイヤーの色のエリアチップ上を移動した場合
そのエリアチップを返却してから自分の色のエリアチップを置きます



サークルアクション

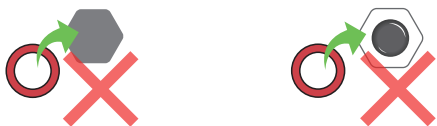
以下のどちらかを選択して実行します

- ①サークルが置かれていないマスに自分の色のサークルチップを置きます
- ②既に置かれている自分の色のサークルチップを1マス移動させます

・サークル配置の場合、エリアチップやコマがあるマスにも置けます



・サークル配置の場合、中央のマスでない箇所と障害物があるマスには置けません

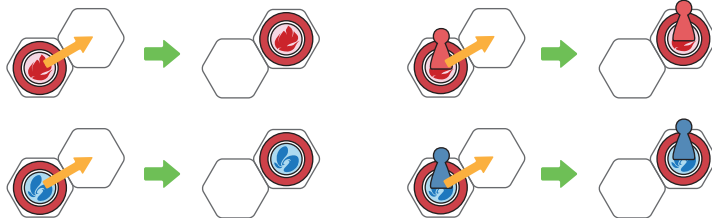


・サークル移動の場合、移動先に何も無い場合はそのまま移動だけします

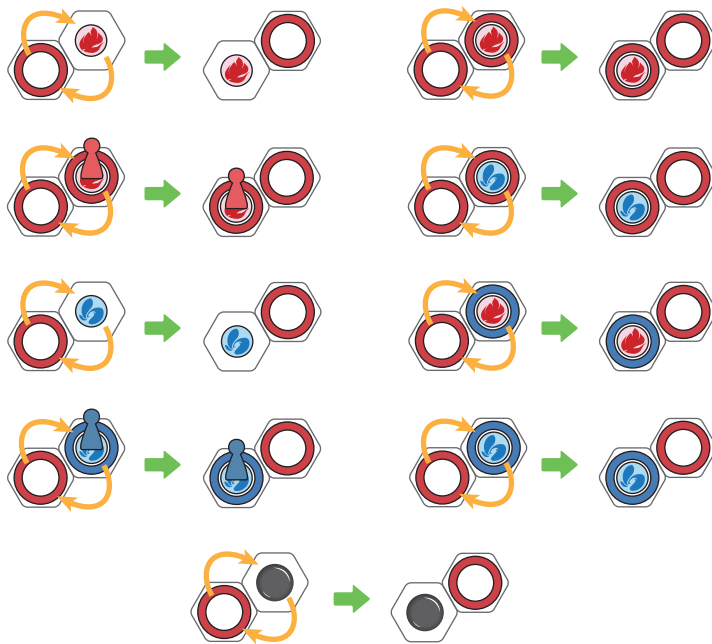


・上に何か乗っているサークルも移動できます

※この場合、上に乗っているものごと移動します



・サークル移動の場合、移動先に何かがある場合は入れ替わります



ゲームデザイン：中村良 & 加藤貴之
 グラフィックデザイン：GAI
 制作・発行：ラディアスリー株式会社
<https://www.radiuthree.co.jp/>

最新の情報はfLEAPのサイトをご覧ください
<https://www.radiuthree.co.jp/products/10-hakone-analog/>

内容物の不備などお問い合わせはフォームよりご連絡ください
<https://www.radiuthree.co.jp/contact/>