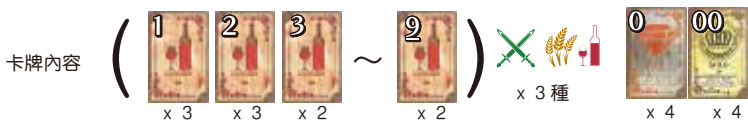


Road To Lord



零部件

· 卡牌：68 張 · 規則書：1 張



故事

地方領主們為了讓王賞賜更多的領地，上貢各種物資互相競爭著。有誰贈送給國王甚麼物品時，其他領主也爭相上貢不輸給他的同樣物品。

獻上長劍宣示自己的忠誠，或是上貢更多的小麥、嗜好品以及更好葡萄酒等…。比其他人貢獻的更多，讓國王印象深刻的話便能獲得新的領地。

此時用金幣或寶石來展現便是最好的禮物。畢竟國王也是喜歡黃金跟寶石的。

但是，國王有時也會有最想要的東西。這時超越其他領主貢獻給王他想要的東西的話，便能獲得更大的信賴。

在 8 個季節，換句話說 2 年內，盡可能地獲得國王的信賴來獲得領地吧。

遊戲概要

進行 8 次「上貢國王」(Mini Game) 後，合計分數最高的玩家獲勝

關鍵技巧

何謂「上貢國王」？

照順時針順序，全部的玩家可以提出的「數」來比較強弱

技巧

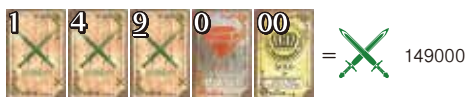
「數」的組合方式

- 排列同花色的卡牌數枚牌可以組成一個「數」
- 最小數字順序從左往右排列

獨有規則



- 0 與 00 可以同時與長劍、小麥、葡萄酒、任何花色的幾張卡牌出牌
- 0 與 00 出的卡牌靠右排列
- 00 只有最初的人可以出
- 0 是除了最後出牌的人之外都可以出



卡牌的花色



長劍 (LOYALTY)
繳納劍來表現自己的忠誠心。



小麥 (TRIBUTE)
繳納越多的小麥越能表現自己的領地營運能力。



葡萄酒 (LUXURY)
繳納更美味的葡萄酒來表現自己製作嗜好品的技術力。



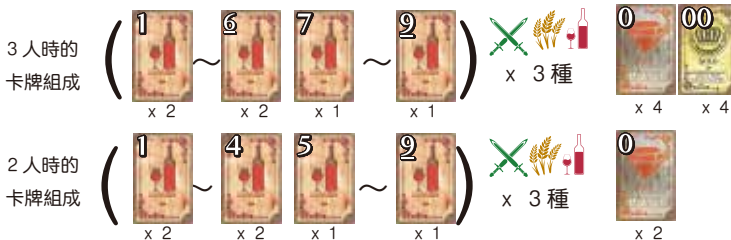
寶石 (GEM)
國王很喜歡寶石，在供品中增添寶石效果是非常大的。但是，最後上貢物品的人如果贈送了寶石的話，會讓國王認為是賄賂，千萬不要這麼做。



金幣 (GOLD)
贈禮中放入黃金向國王表現是自古以來常用的手段。但是，除了最初贈送物品以外的人上貢金幣的話，會被國王認為是別有用心，千萬不要這麼做。

準備

- 01 3 人的時候將「4+」記號的牌移除
2 人的時候將「4+」與「3+」記號的卡牌移除

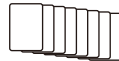


- 02 將牌仔細的洗牌後整理成為牌堆
2 人時，將牌堆上面的 5 張移到捨棄區

- 03 翻出 8 張牌，這些牌成為「王的渴望」

國王的渴望 = 卡牌

- 稍微錯開重疊排列



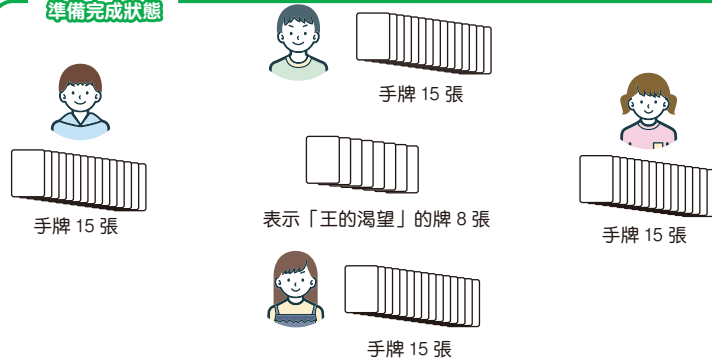
預告牌

- 最上面的一張卡便是下次的「上貢國王」時的提示
- 2 人進行遊戲時，從牌堆最上面抽 6 張牌，加入從遊戲中移除的 2 張「00」牌洗牌後組成 8 張「王的渴望」翻出來表示在檯面上

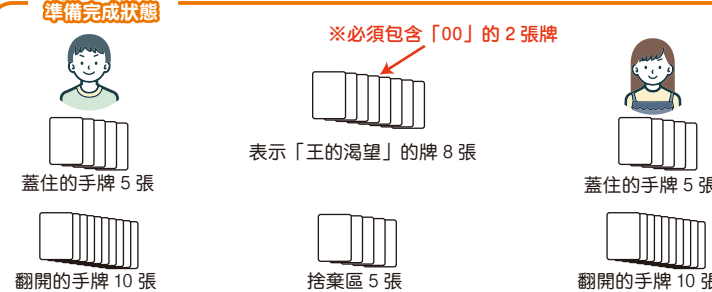
- 04 剩餘的卡牌均等的發給所有人

- 05 用猜拳等方法來決定最初給出「數」的人

3~4 人的時候的準備完成狀態



2 人的時候的準備完成狀態



遊戲的流程

- 1、最初的玩家針對「上貢國王」的內容提出「數」

起手

- 2、第 2 名以後的玩家針對「上貢國王」的內容提出「數」

遵循規則

- 3、決定「上貢國王」的勝利者

無牌可出的回合時

- 4、「上貢國王」的得分計算

是否完成 8 回合的「上貢國王」？

否

- 5、準備下次的「上貢國王」

- 6、決定遊戲整體的勝利者

1 最初的玩家針對「上貢國王」的內容提出「數」

起手

- 最初提出「數」的人的同花色「數」也可以提出 (不是「王的渴望」的花色也可以)
- 如果有可以出的卡牌必須要打出來
- 沒有可以出的卡牌時，左邊一位的玩家成為最初開始出牌的人
- 第二次「上貢國王」開始時，從上一回「王的渴望」中勝出的玩家開始出牌

2 第 2 名以後的玩家針對「上貢國王」的內容提出「數」

遵循規則

- 是否有與最初的「數」相同的花色？
- 是 → 打出相同花色的牌 (手牌上如果有) 最初出牌的的獻上品同花色必須要追隨出牌
 - 否 → 隨意選擇一種花色出牌 (如果有「王的渴望」同樣花色的牌，就算只有 1 張也有獲勝的機會！)
- 如果有可以出的卡牌必須要打出來

「3」 決定「上貢國王」的勝利者

誰打出了「王的渴望」

是 → 打出與「王的渴望」同花色的人之中最大數字的人獲勝

否 → 與最初的人打出的牌同花色的人中最大數字的人獲勝

- 平手的情況先出牌的人獲勝
- 表示「王的渴望」的卡牌為 0 或 00 的時候，「王的渴望」變為無，必定為「否」的狀態

「王的渴望」 7

第 1 人 8

第 2 人 5 6

第 3 人 9 0 **獲勝!**

第 4 人 1

因為沒有出現「王的渴望」，最初打出的花色中最大數字的人獲勝

「王的渴望」 7

第 1 人 8

第 2 人 5 6

第 3 人 9 0 **獲勝!**

第 4 人 2 8 9

不論數字多大，只要與「王的渴望」不同的花色皆為輸

「王的渴望」 7

第 1 人 8

第 2 人 5 6

第 3 人 9 0

第 4 人 2 **獲勝!**

不論數字多小，只要與「王的渴望」相同花色的皆為勝利

→ Tips

沒有了任何一種花色時都還有打出「王的渴望」的機會！
反之持有全部的花色時，反而失去打出只有自己獨有的「王的渴望」的機會！

「4」 「上貢國王」的得分計算

- 得分根據勝者使用的卡牌張數而改變
1,2 張→3 分 / 3,4 張→4 分 / 5 張以上→5 分
- 從捨棄區的牌中隨機抽出同分數的張數，蓋牌狀態放在自己的前面，成為自己的獲得分數
- 以容易分辨獲勝幾次「上貢國王」的方式分堆放置

「王的渴望」 7

第 1 人 8

第 2 人 5 6

第 3 人 9 0

第 4 人 2 **3分**

「王的渴望」 7

第 1 人 8

第 2 人 5 6

第 3 人 9 0 **3分**

第 4 人 1

「王的渴望」 7

第 1 人 8

第 2 人 5 6

第 3 人 6 9 0 **4分**

第 4 人 1

「王的渴望」 7

第 1 人 8

第 2 人 5 6

第 3 人 5 6 9 0

第 4 人 1 1 2 3 7 **5分**

「王的渴望」 7

第 1 人 8

第 2 人 5 6

第 3 人 6 9

第 4 人 1 1 2 3 7 9 **5分**

5 張以上不論出多少張牌皆為 5 分

※懲罰!

- 無法組合出「數」來參加「上貢國王」的時候，1 次的「上貢國王」扣 2 分
— 簡單的理解為從已經獲得的分數牌中選擇 2 張移至捨棄區
- 全 8 次的「上貢國王」結束後，剩餘的手牌數每 1 張扣 1 分
— 簡單的理解為從已經獲得的分數牌中選擇 1 張移至捨棄區

「5」 準備下次的「上貢國王」

- 已經使用過的卡牌移至捨棄區
- 最上面表示的「王的渴望」牌移至捨棄區（「王的渴望」更新）
- 捨棄的牌全部為蓋牌狀態

「6」 決定遊戲整體的勝利者

- 合計分數最高的人為勝利!
- 同分數的時候獲得最多次「上貢國王」的人勝利
- 以上狀況都為相同時則為平手（再進行一次遊戲分勝負吧!）
- 推薦與參加遊戲人數進行相同的次數來分勝負!

一回合的「上貢國王」的例子

手牌上沒有「小麥」所以可以出「王的渴望」的「長劍」!

最後的玩家

6 8 2 3 7

WINNER WINNER

「王的渴望」 2

根據強弱排列的話
最後的玩家 > 第三名玩家 > 第二名玩家 > 最初的玩家

甚麼牌都能出，總之先出個「小麥」8

最初的玩家

5 5 5 6 8

本次「上貢國王」的內容決定為「小麥」

雖然本次的「王的渴望」為「長劍」，但手牌有「小麥」只能跟著出!

第二名玩家

5 5 6 1

用稍微強一點的「小麥」56 來拚勝負!

「小麥」9 贏不了... 加上「金幣」，這次就出「小麥」成為 90 吧!

第三名玩家

7 7 9 9 0

2 人遊戲時的規則是?

- 分發的 15 張手牌中隨機翻開 10 張，只有 5 張手牌手持不讓對方看見
— 翻開的 10 張牌也當作手牌使用
— 每次可以選擇使用翻開的手牌或是手持的手牌
- 各次「上貢國王」每人可以有二次組合「數」的機會
- 雙方在第一次組合「數」時（如果有牌可出）必須要出牌
- 當先手輸於後手的時候，先手可以進行第二次出牌（也可以不用）
— 先手第二次出牌的牌可以與第一次的牌結合組成新的「數」
- 後手的數輸先手地二次的時候，後手可以進行第二次出牌（也可以不用）
— 後手第二次出牌的牌可以與第一次的牌結合組成新的「數」
- 後手第二次出牌時不得出 0
- 不參加「上貢國王」也不會有懲罰
- 有手牌留下的話會有懲罰

先手手牌 5 6 8

後手手牌 1 2 3 7

第 1 回 5 → 1 7

第 2 回 5 6 → 1 3 7

因為輸了所以可以追加

對已經出牌的 1、7 加上 3 的牌來組成新的「數」

遊戲設計：中村良

美術設計：伊勢雅德

製作・發行：ラディアスリー株式会社 (radiuthree Co., Ltd.)

<https://radiuthree.co.jp/>

最新情報請查閱 Road To Lord 網站

<https://radiuthree.co.jp/products/12-numazu-analog/>

內容物如果有缺漏的情況，請利用聯絡表單與我們聯絡
<https://radiuthree.co.jp/contact/>

©2023 radiuthree Co., Ltd. All Rights Reserved.