

# FILLIT

～ユーザーマニュアル～

## ゲーム概要

自分のコマが進んだルート上に自分の色のチップを置いていき  
全てのチップを使い切ったプレイヤーが勝利となります。  
ルールはシンプルでも、数手先を読んだコマとストーンの使用方が難しい  
アブストラクトならではの面白さが詰まったゲームです。

## 内容物

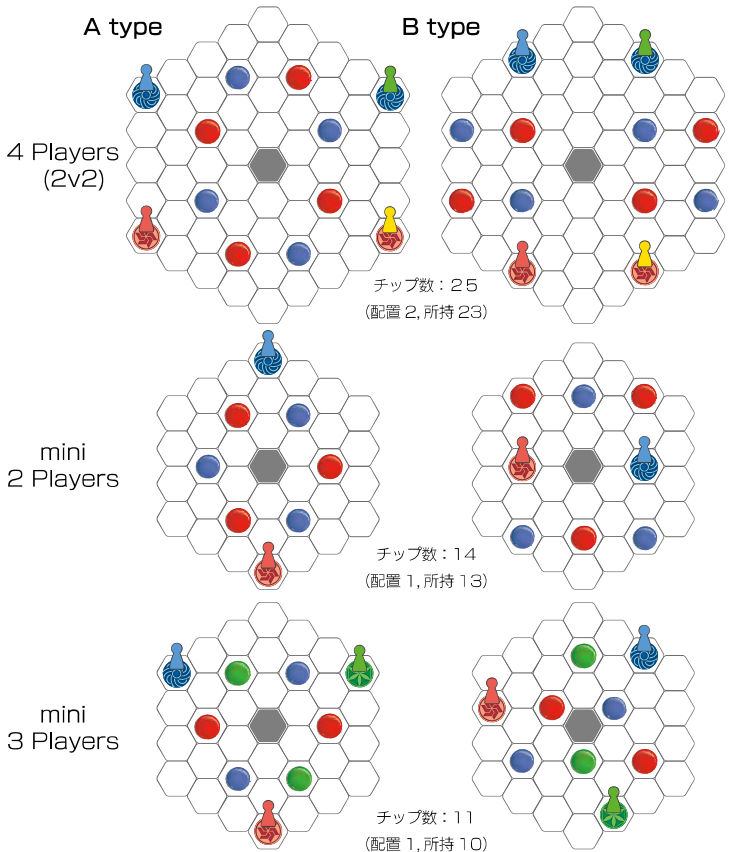
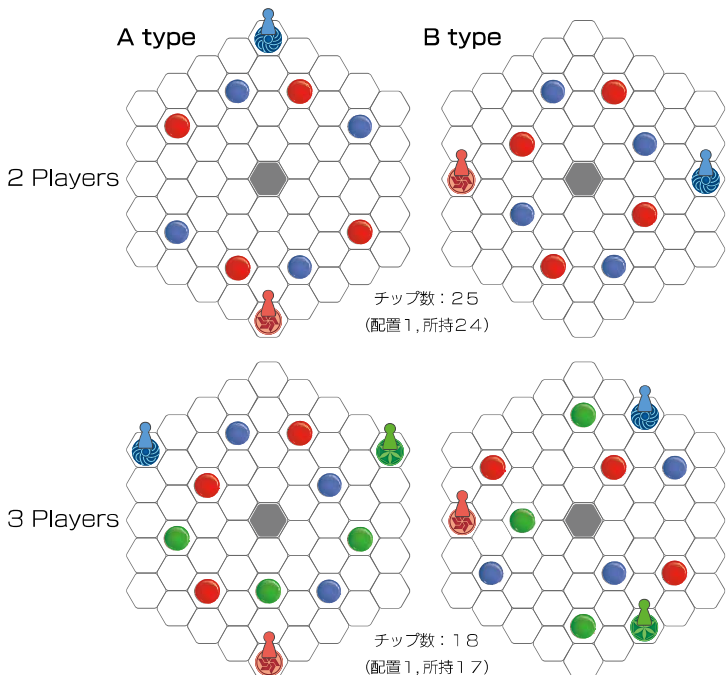
コンポーネント	数量
ゲームボード	1枚
コマ (木製ボーン)	4色各1個
ストーン (ガラス製小石)	4色各4個
カラーチップ (紙製チップ)	4色各25枚
ユーザーマニュアル (本書)	1枚

## 終了&勝利条件

終了条件：誰かのチップがなくなった時  
勝者：チップを使い切ったプレイヤー

## 準備

- 各プレイヤーの色を決定します
- 各プレイヤーは自分の色のコマを1つとチップを規定枚数取得します
  - 2 Players の場合、25枚
  - 3 Players の場合、18枚
  - 4 Players(2v2) の場合、チームで25枚  
赤と黄のチームが赤のチップ、青と緑のチームが青のチップを使用します
  - mini (2 Players) の場合、14枚
  - mini (3 Players) の場合、11枚
- 図のようにコマとチップ、ストーンを配置します
  - A type, B type のいずれか好きな配置を選択して利用します



## プレイ手順

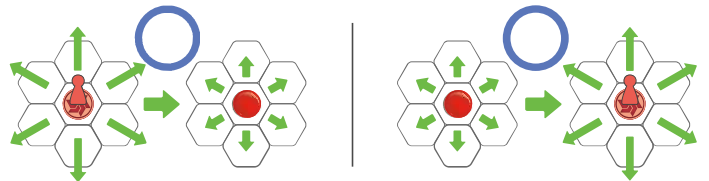
- じゃんけんなど適当にスタートプレイヤーを決めます
- スタートプレイヤーから時計回りに順に手番をプレイします
  - ※4 Players(2v2) の場合は赤→青→黄→緑→…の順にプレイします
- 終了条件を満たすまで繰り返します

### 手番

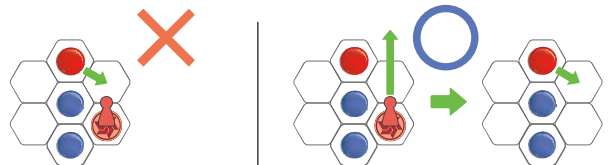
- コマの移動を1回、ストーンを移動を1回、どちらも必ず行います



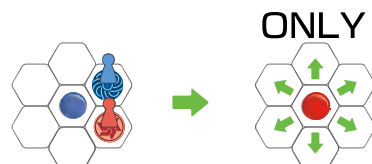
- コマとストーンをどちらを先に動かしても構いません



- コマが動かせる手順がある場合は、必ずコマを動かさなくてはなりません  
(ストーンを動かしてコマの進路をなくし、コマ移動を行わないことは禁止となります)



- どのような手順でもコマを動かさない場合は、ストーンのみ行います

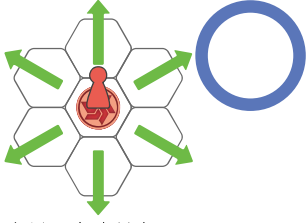


- 手番終了時に終了条件を満たしていたら、即座にゲームを終了します

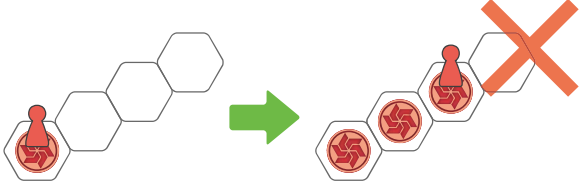
※コマの移動とストーン移動については裏面を参照してください

## コマの移動

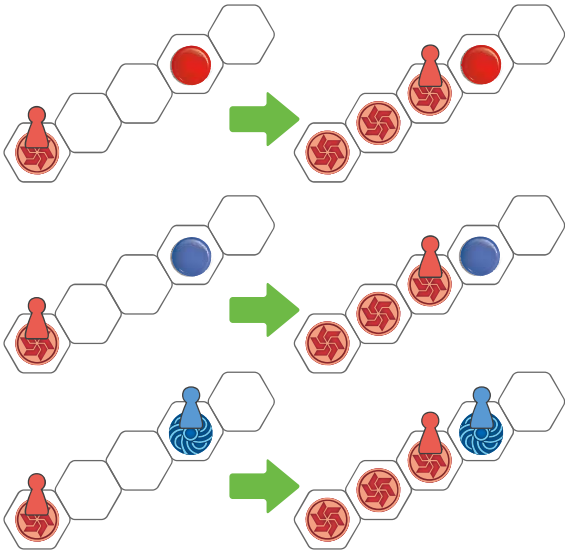
- ①自分の色のコマを 6 方向いずれかの方向に、以下のルールに従って一直線に移動させます



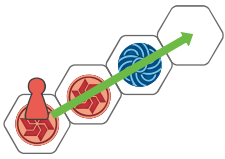
- 途中のマスで止めることはできません



- 途中に ( 盤中央のマス, いずれかのストーン, 他プレイヤーのコマ ) がある場合、その手前のマスまで移動させます
- 一番外側のマスまで進める場合、そのマスまで移動させます

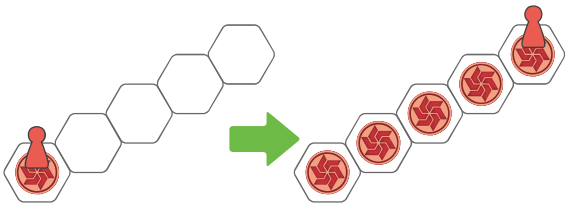


- カラーチップでは止まりません

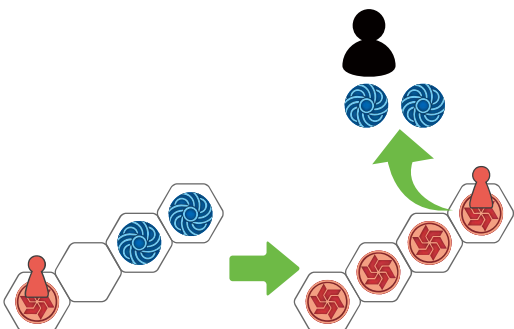


- ②移動の後、通過したマスと停止したマスに自分のカラーチップを配置します

- 4 Players(2v2) の場合はチームのカラーチップを配置します



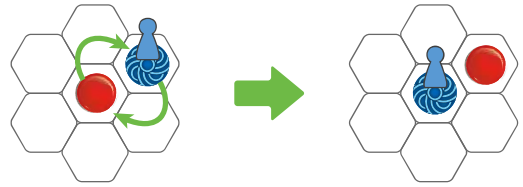
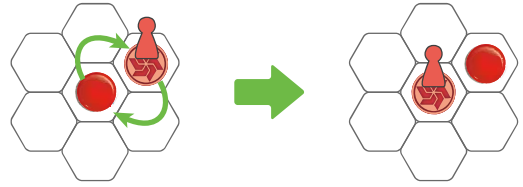
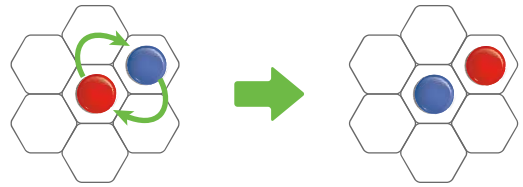
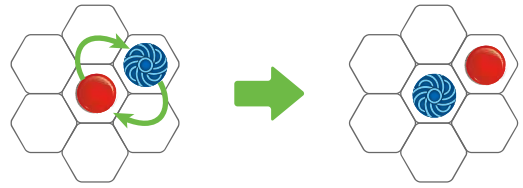
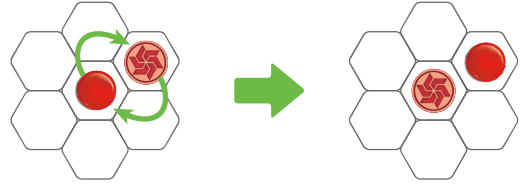
- 既に別の色のカラーチップが置かれていた場合、置かれているカラーチップはその色のプレイヤーに返却します



## ストーンの移動

- ①自分の色の石のいずれか 1 つを隣接するマスに 1 マス移動させます

- 4 Players(2v2) の場合はチームカラーのストーンを移動させます
- 移動先に何も無い場合はそのまま移動させます
- 移動先に以下のものがある場合は入れ替えます
  - チップ
  - ストーン
  - コマとチップ ( コマとチップをまとめてストーンと入れ替えます )
- 入れ替えるものは色に関わらず入れ替えられます



ゲームデザイン：中村良  
 グラフィックデザイン：伊勢雅徳  
 制作・発行：ラディアスリー株式会社  
<http://www.radiuthree.co.jp/>

最新の情報は FILLIT のサイトをご覧ください  
[http://www.radiuthree.co.jp/products/09\\_odawara\\_analog/](http://www.radiuthree.co.jp/products/09_odawara_analog/)