

# JAMIT

人数 : 2 ~ 3 人 対象年齢 : 8 歳 ~ プレイ時間目安 : 15 分  
Manual Version : 1.0

## ゲーム概要

メダル落としゲームのように周りからコインを押し入れていき  
得点となるコインを早く一定数押し出したら勝利となります。  
得点となるコインだけを押し出すことができるように盤面を作るのが  
戦略的で面白いアブストラクト色の強いゲームです。  
FILLIT のコンポーネントを使用した別ルールとしてお楽しみいただけます。

## 内容物

コンポーネント	数量
ゲームボード	1 枚
コマ (木製ポーン)	4 色各 1 個
ストーン (ガラス製小石)	4 色各 4 個
カラーチップ (紙または木製チップ)	4 色各 25 枚
ユーザーマニュアル (本書)	1 枚

※FILLIT のコンポーネントを記載しています。

## 終了&勝利条件

いずれかのプレイヤーが以下の点数を獲得した瞬間、  
ゲームは即座に終了し、そのプレイヤーが勝利します

- ・ 2 人プレイ : 13 点
- ・ 3 人プレイ : 11 点

## 凡例

 : コマ  : ストーン

 : コイン

※このゲームではカラーチップのことをコインと呼びます

## 準備


- ①各プレイヤーの色 (例えば赤と青) を選びます
- ②2 人プレイの場合は中立色と得点色を選びます
- ③全てのコインをどのプレイヤーからも取りやすい場所に置いておきます

2 人プレイ時の (例)

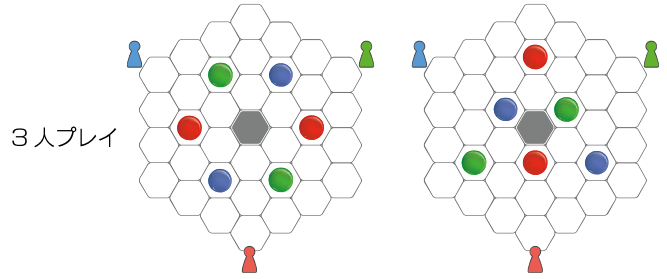
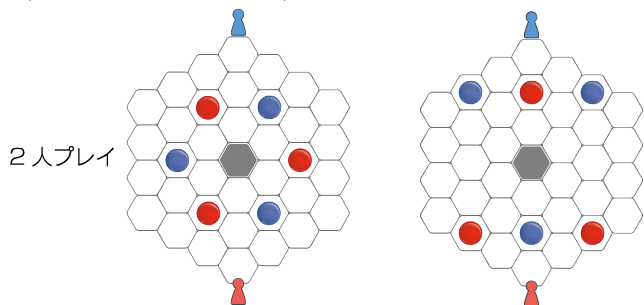
プレイヤー A :   

プレイヤー B :   

中立色コイン :  プレイヤー C :  

得点コイン :  得点コイン : 

- ④いずれかの図のようにコマとストーンを配置します  
(コマはマスの外側に置きます)



- ⑤じゃんけんなど適当な方法でスタートプレイヤーを決めます

## プレイ手順

スタートプレイヤーから時計回りに順に手番をプレイします

### 手番

以下のアクションを順番に行います

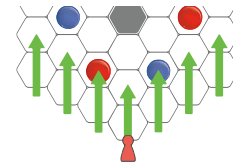
- ①コインの投入
- ②コインの追加投入
- ③コマの移動

### コインの投入

2 人の場合は「相手の色のコインと中立色のコイン」を、  
3 人の場合は「自分の色以外のプレイヤー色のコイン」を  
それぞれ 1 枚ずつ

コマがある側のマスの外側から反対側に向かって押し入れます

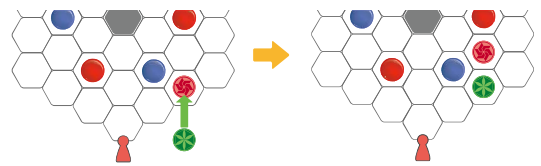
- ・ コマのある列以外からでも投入できます



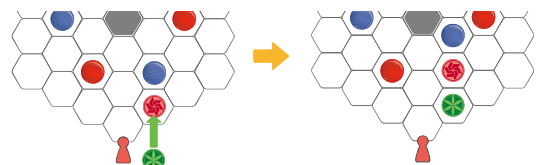
- ・ 2 枚とも同一列に押し入れますが  
どちらを先に投入しても構いません



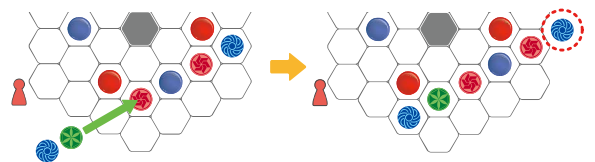
- ・ 投入したマスに既にコイン又はストーンがある場合は、  
既にあるコイン又はストーンを 1 つ先のマスに押し進めます



- ・ 押し進めた先にも既にコイン又はストーンがある場合は  
さらに押し進めます



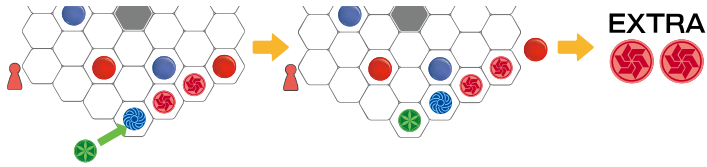
- ・ 押し進めた先にマスがない場合は、そのコイン又はストーンを得点とします



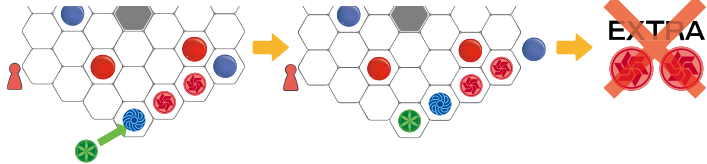
- ・ 中央のスペースに押し出した場合でも得点とします

## コインの追加投入

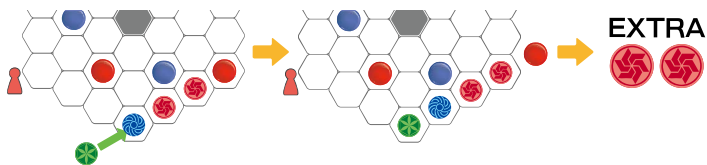
自分の色のストーンを押し出した場合、コインの追加投入アクションを行います



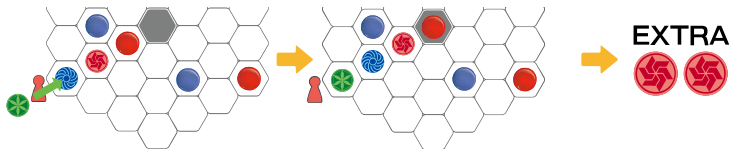
・他プレイヤーの色のストーンを押し出した場合は追加投入は行いません



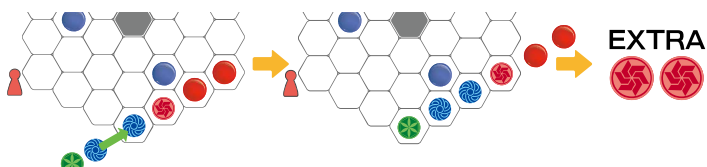
・外に押し出した場合、自分の色のコインを2枚追加で投入します



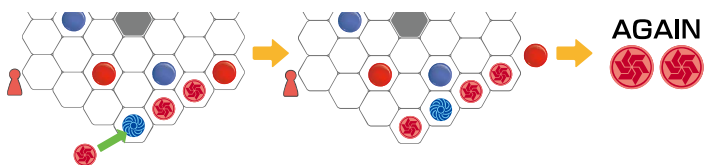
・中央に押し出した場合も、自分の色のコインを2枚追加で投入します



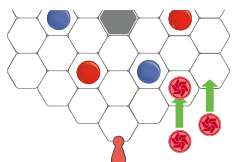
・2つのストーンを同時に押し出した場合でも追加コインは2枚です



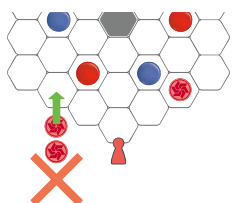
・コインの追加投入で自色のストーンを押し出した場合、今の追加投入が終わった後にさらにもう一度コインの追加投入アクションを行います  
(この場合、直前の追加投入アクションで使ったラインも使用できます)



・コインの追加投入は1枚ずつ好きなラインに投入します



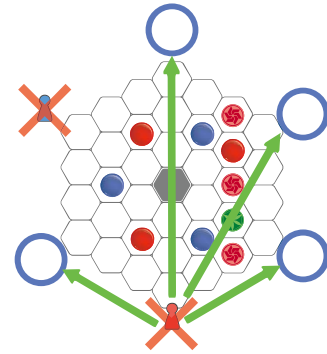
・追加投入コイン同士を同じラインに投入することはできません



・コインの追加投入でコインやストーンを押し出しても得点が入ります

## コマの移動

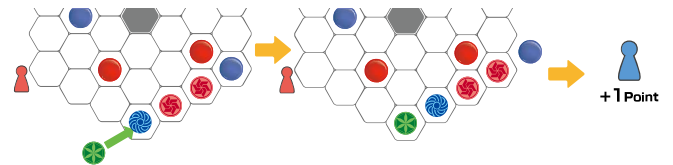
6つの頂点のうち、今自分のコマがある場所と相手のコマがある場所以外の頂点のいずれかに移動させます



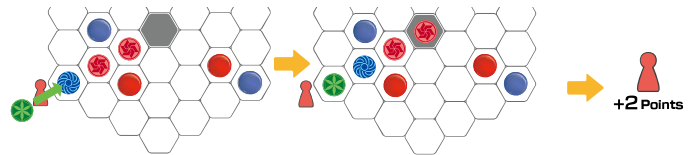
## 得点

誰が押し出したかに関わらず、押し出されたコイン又はストーンはその色のプレイヤーの得点となります

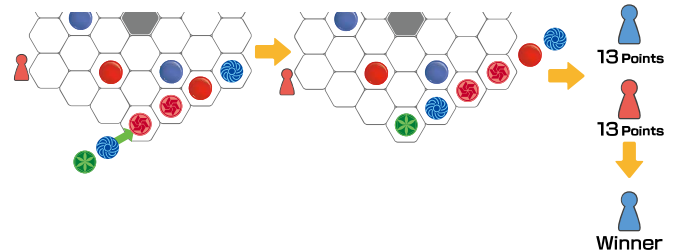
・外側に押し出された場合1点



・中央に押し出された場合2点



・2つの色のコインが押し出され、どちらも勝利条件を満たす場合、先に押し出された色のプレイヤーの勝利とします



・中立色のコインを外側に押し出した場合1枚、中央に押し出した場合2枚獲得し、手元に残しておきます

・中立色のコインが3枚になったら得点コイン1枚と交換し得点とします



ゲームデザイン：中村良

グラフィックデザイン：伊勢雅徳

制作・発行：ラディアスリー株式会社

<https://www.radiuthree.co.jp/>

最新の情報は FILLIT 及び JAMIT のサイトをご覧ください

[https://www.radiuthree.co.jp/products/O9\\_odawara\\_analog/](https://www.radiuthree.co.jp/products/O9_odawara_analog/)

[https://www.radiuthree.co.jp/products/O9\\_odawara\\_analog/jamit/](https://www.radiuthree.co.jp/products/O9_odawara_analog/jamit/)

© 2020 radiuthree Co., Ltd. All Rights Reserved.