

JAMIT

人數：2-3人 年齡：8歲以上 遊玩時間：15分鐘
Manual Version : 1.0

遊戲概要

像推幣遊戲一樣，將籌碼從邊緣推入遊戲圖板的格子，若格子有其他籌碼將會跟著被推動。最快將自己顏色的籌碼推出遊戲圖板一定數量的玩家獲勝。您需要妥當安排推入籌碼的順序與方向以創造優勢，這讓這款有趣的抽象棋遊戲富含策略性，您可以使用 FILLIT 的內容物參照不同規則遊玩來享受 JAMIT！

內容物

內容物	數量
遊戲圖板	1張
棋子(木製)	4種顏色各1個
石頭(玻璃製)	4種顏色各4個
各色籌碼(紙製或木製)	4種顏色各25枚
說明書	1份

※內容物與 FILLIT 的說明書上記載的相同。

結束 & 勝利條件

遊戲將在其中一位玩家得到下列分數時結束，達到該分數的玩家獲勝。

- 2人遊戲：13分
- 3人遊戲：11分

圖例

：棋子

：石頭

：籌碼

※以下說明中，本遊戲將各色籌碼稱作籌碼。

遊戲準備

- ① 玩家各自選擇喜歡的顏色(如藍色和紅色)。
- ② 2人遊玩時需再選擇一個顏色作為中立色，剩下那個顏色的籌碼則當作分數指示物。
- ③ 將所有籌碼放在各自方便取得的地方。

2人遊玩的範例

玩家 A: 

玩家 B: 

中立色籌碼: 

分數籌碼: 

3人遊玩的範例

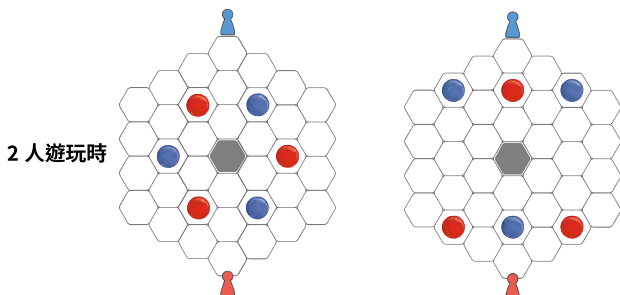
玩家 A: 

玩家 B: 

玩家 C: 

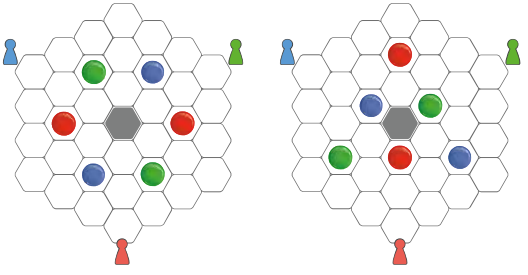
分數籌碼: 

- ④ 依遊玩人數，照圖例將籌碼與石頭設置在場地上的格子。



2人遊玩時

3人遊玩時



- ⑤ 用猜拳等適當的方式決定起始玩家。

遊玩順序

從起始玩家開始順時鐘進行遊戲。

行動階段

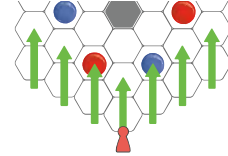
依照以下的順序執行行動：

- ① 籌碼的投入。
- ② 籌碼的追加投入(將自己顏色的石頭推出場地時觸發)。
- ③ 移動棋子。

籌碼的投入

- 2人遊玩的場合為「對手顏色與中立色」的籌碼各一枚，
- 3人遊玩的場合為「自己以外的兩個對手的顏色」的籌碼各一枚，
- 依照自己顏色棋子所在側往反對側的方向投入上述拿到的兩枚籌碼。
- ※也可理解為「由棋子往圖板中間格子看之方向」的平行線。

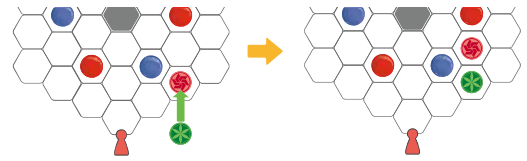
- 棋子所在的這一側任一格皆可投入籌碼(如平行箭頭所示)。



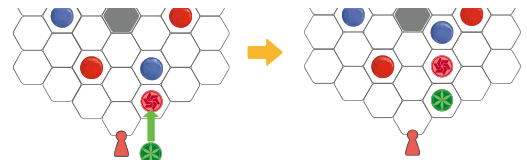
- 2枚不同顏色的籌碼想先投入哪一個都可以，但應注意需投入同一行。



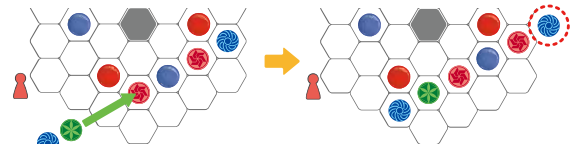
- 如果投入的格子有其他籌碼或石頭存在的場合，原本的籌碼或石頭將會往投入方向的其他格子推動。



- 被推動的籌碼或石頭遇到別的籌碼或石頭的情況下，同一行的籌碼或石頭會被連帶推動。



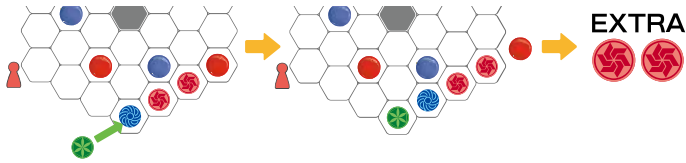
- 被推動的籌碼或石頭前進方向沒格子的場合(即推出場地外側)，被推出的籌碼或石頭將使玩家得到分數。



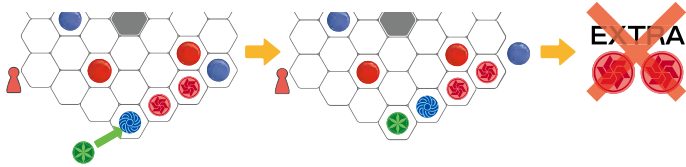
- 籌碼或石頭被推到中央的場合也會得到分數(圖中灰色格子區域)。

籌碼的追加投入

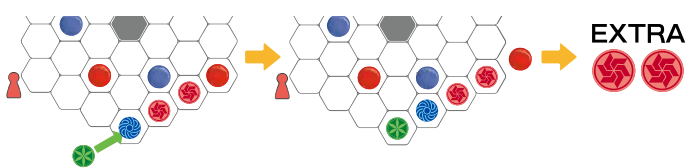
- 將自己顏色的石頭推出場地時，將能夠追加投入 2 枚「自己顏色」的籌碼 (必發)。
- ※與「籌碼的投入」階段時，拿取並投入「對手顏色 & 中立色」的籌碼不同。



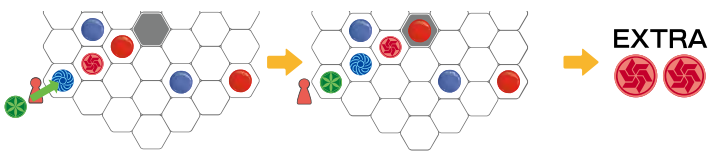
- 若推出其他玩家顏色的石頭，則不能追加投入自己顏色的籌碼。
- ※此時石頭被推出場地外的該玩家也不能追加投入他的籌碼。



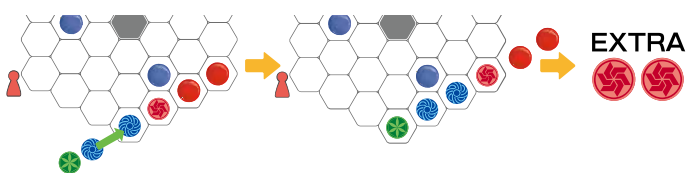
- 將石頭推出場地外時，能夠追加投入 2 枚自己顏色的籌碼。



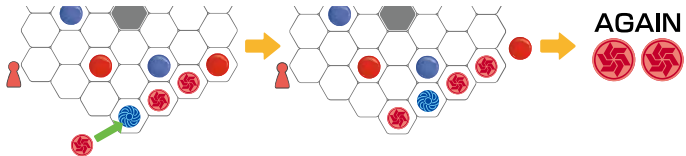
- 將石頭推到中央區域時，也能夠追加投入 2 枚自己顏色的籌碼。



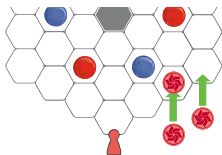
- 同時推出 2 個石頭的場合也是追加投入 2 枚籌碼，而非 4 個。



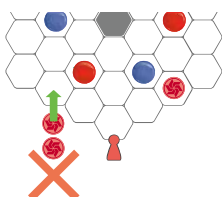
- 若追加投入的籌碼導致自己顏色的石頭被推出場地外時，在原本追加投入行動的 2 枚籌碼投入完之後，才能執行新觸發的追加投入行動。
- (遇到這個情形時，新觸發的追加投入行動可以將籌碼投入至前一次追加投入行動投過的行列。)



- 追加投入的籌碼可以投入喜歡的任一行。



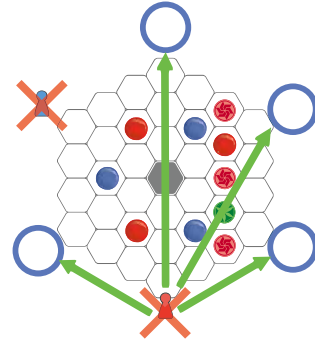
- 同一批追加投入的籌碼不可以投入同一行。



- 追加投入的籌碼使籌碼或石頭被推出場地時也會得到分數。

移動棋子

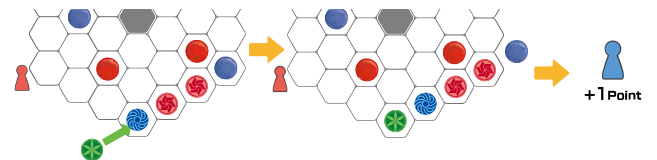
在遊戲圖板場地的六個頂點中，選擇一個自己和對手棋子所在處以外的頂點，將棋子移動過去。下個自己的回合再由那一側推入籌碼。



得分

無論是哪方顏色的籌碼或石頭被推出，皆是由對應顏色的玩家取得分數。紅色被推出由紅方得分，藍色被推出由藍方得分，無關是在誰的回合被推出。

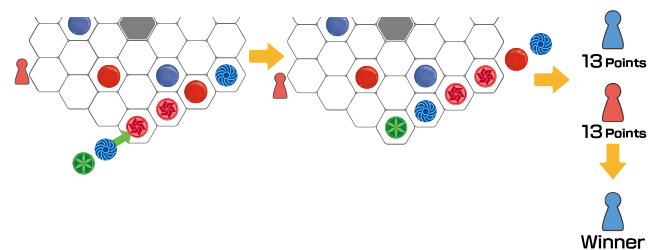
- 推到外側的場合得 1 分



- 推到中央的場合得 2 分



- 兩個顏色皆被推出，使雙方都達到勝利條件分數的場合，由先被推出的那個籌碼顏色的該玩家獲勝。



- 中立色的籌碼被推出場地外時 1 枚、推到中央時 2 枚，依照對應情況獲得對應數量的中立色籌碼，將其置於手邊。

- 中立色的籌碼 3 枚可以換到 1 枚分數籌碼，1 枚分數籌碼代表 1 分。



遊戲設計：中村良

圖像設計：伊勢雅德

說明書翻譯：余宗穎

製作・發行：radiuthree Co., Ltd.

<https://www.radiuthree.co.jp/>

最新的資訊請查閱 FILLIT 和 JAMIT 的官方網站。

https://www.radiuthree.co.jp/products/09_odawara_analog/

https://www.radiuthree.co.jp/products/09_odawara_analog/jamit/

© 2020 radiuthree Co., Ltd. All Rights Reserved.