

# FILLIT

~ Instrucciones ~

## Objetivo del juego

El jugador mueve su peón recto colocando su ficha de color y el jugador que use toda su ficha es el ganador.  
Reglas simples, pero complicado juego.

## Componentes

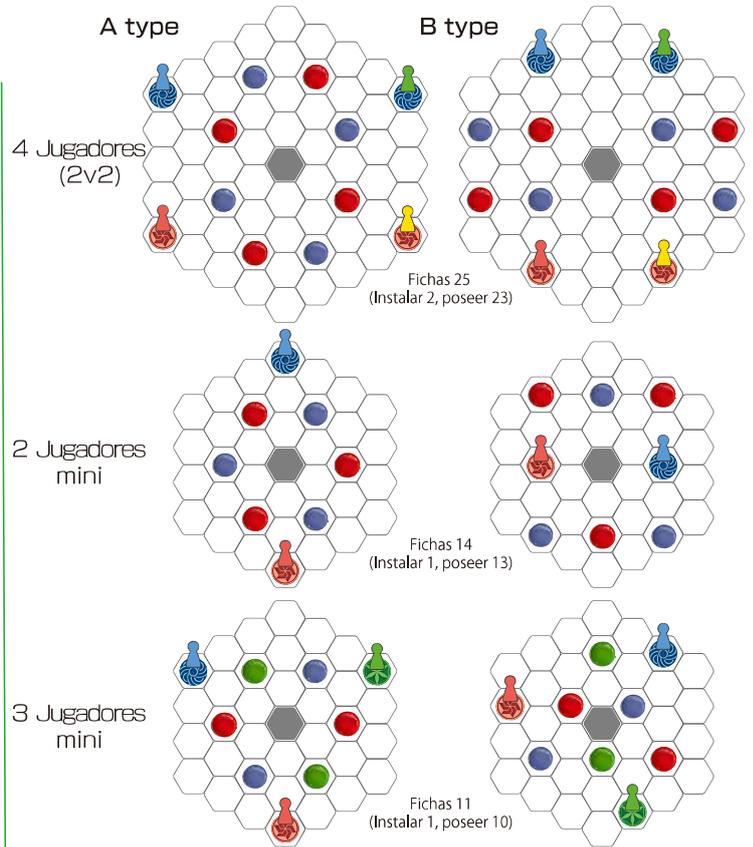
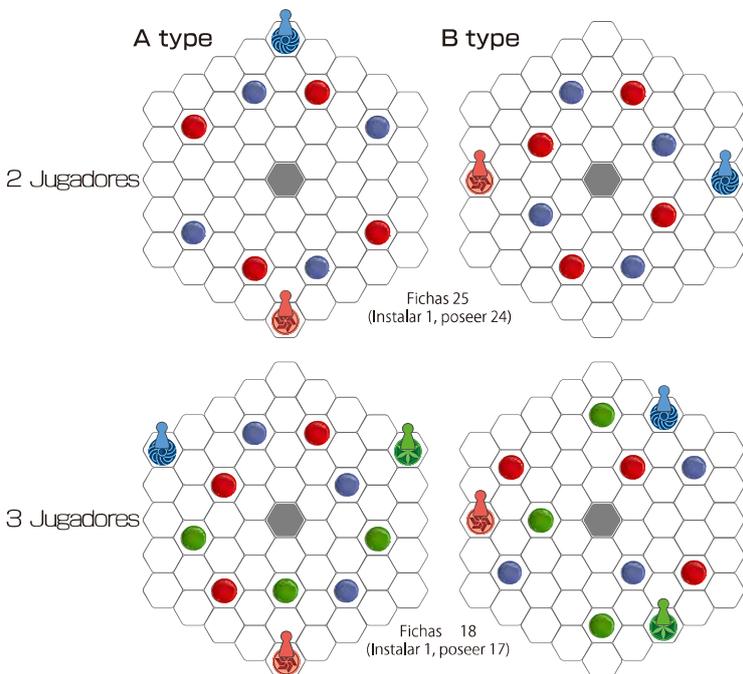
Componentes	Cantidad
Tablero de juego	1
Peones (Peones de madera)	4 (1 de cada color)
Piedras (Piedras coloradas de vidrio)	16 (4 de cada color)
Colores de fichas (Fichas de papel)	100 (25 de cada color)
Instrucción	1

## Final y La Victoria

Cuando el jugador mueve su peón y use todas sus fichas, el juego termina y gana el jugador.

## Preparación

- 1) Cada jugador elige su color.
- 2) Cada jugador toma su peón de color y la cantidad de fichas de su mismo color.
  - Con 2 Jugadores: cada jugador obtiene 25 fichas
  - Con 3 Jugadores: cada jugador obtiene 18 fichas
  - Con 4 Jugadores (2v2): cada equipo obtiene 25 fichas
 Equipo rojo y amarillo usa fichas rojas, Equipo azul y verde usa fichas azules.
  - Con 2 Jugadores mini: cada jugador obtiene 14 fichas
  - Con 3 Jugadores mini: cada jugador obtiene 11 fichas
- 3) Colocar los peones, fichas y piedras indicadas (elige A type o B type)

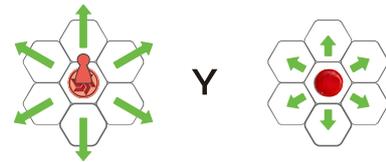


## Procedimiento del juego

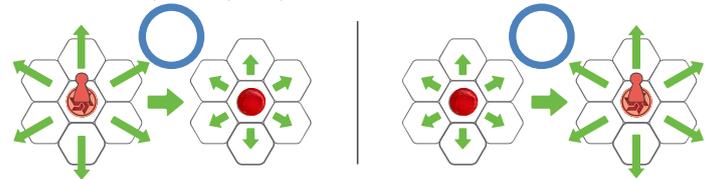
- 1) Elige el jugador con cualquier manera adecuada.
- 2) Empezar el juego en orden hacia la izquierda.
  - ※ Si juegan 4 Jugadores (2v2), el orden es (Rojo → Azul → Amarillo → Verde →)
- 3) Repetir hasta que vaya a satisfacer las condiciones de la victoria.

## El turno del jugador

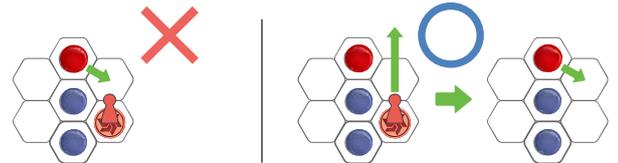
- Tienes que mover el peón y la piedra, tiene que mover los dos.



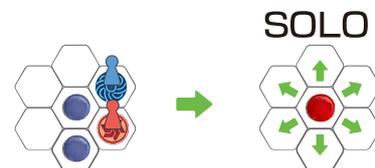
- Puedes mover el peón o la piedra primero.



- Cuando no podrás mover tu peón, seguramente debes mover primero tu peón y después la piedra.



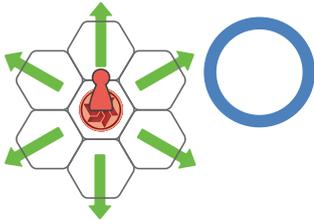
- Si en su turno no puedes mover el peón, solo mueve la piedra.



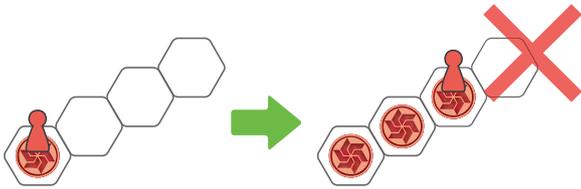
- En el fin de un turno, si la condición final está cumplida, se termina el juego inmediatamente.  
※ Página derecha de la instrucción vemos como se puede mover el peón y la ficha.

## Mover el peón

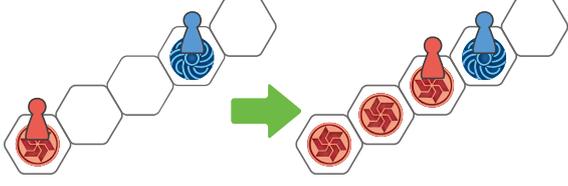
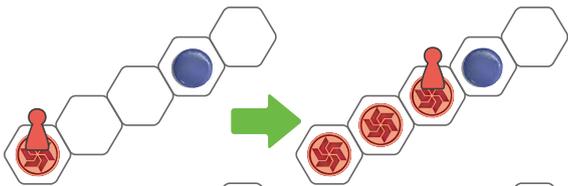
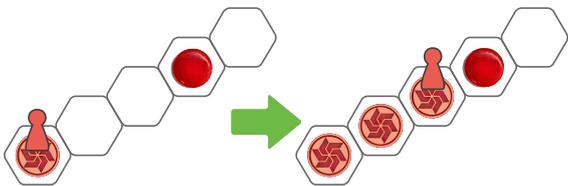
1) El peón se mueve rectamente en cualquier de las seis dirección.



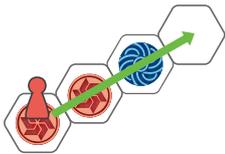
- Se tiene que mover hasta el final. No se puede parar en el medio del camino.



- Si en el camino haya (centro del tablero, piedras y peones de otros jugadores) se tiene que para frente de esos.

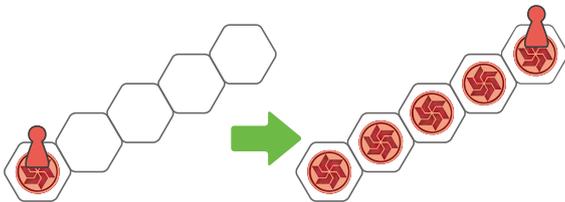


- Las fichas de colores no son obstáculos.

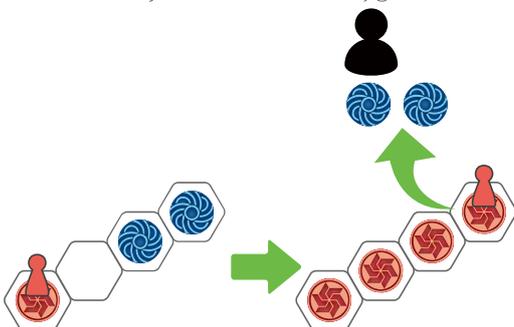


2) Después de mover el peón, tienes que marcar con la ficha del mismo color.

En el caso de 4 Jugadores(2v2), se marca con el color del equipo.



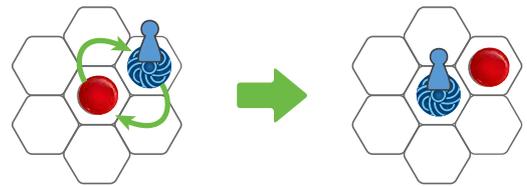
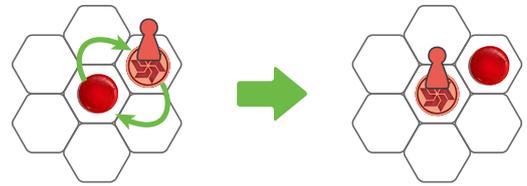
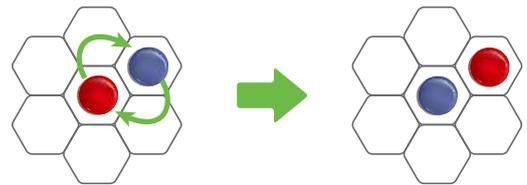
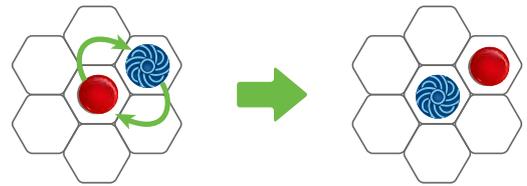
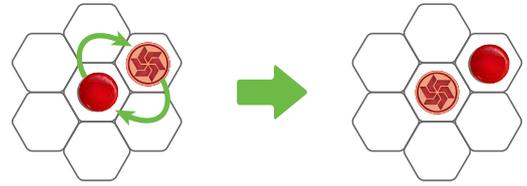
- Si en el camino haya fichas de diferentes colores, después de pasarlo se tiene que cambiar las fichas de su color y devolver las fichas a cada jugador.



## Mover la ficha

1) La piedra se mueve un paso alrededor de su lugar.

- Si juega el 4 Jugadores(2v2), tiene que mover la piedra colorada de su equipo.
- Si en el lugar que vas ha mover no hayan ninguna ficha, piedra o peón, solo se mueve su piedra.
- Si en el lugar que vas ha mover hayan las siguientes cosas se puede cambiar el lugar.
  - Ficha
  - Piedra
  - Peón +ficha (Se cambia los dos, peón + ficha)
- Se puede cambiar independientemente cualquier color.



FILLIT Versión 2  
 Game design: Ryo NAKAMURA  
 Graphic design: Masanori ISE  
 Spanis manual: Pedro Takaaki SUNAGA  
 Produced by: radiuthree co.,ltd.  
<http://www.radiuthree.co.jp/>

Check out the game's website for the latest information  
[http://www.radiuthree.co.jp/products/O9\\_odawara\\_analog/](http://www.radiuthree.co.jp/products/O9_odawara_analog/)

© 2018 radiuthree co.,ltd. All Rights Reserved.